VN-DESIGNER · WERKZEUG-ANLEITUNG

VN KI Blockbauer

Beschreibe einen Abschnitt in ein, zwei Sätzen – die KI baut daraus einen kompletten Block mit Eigenschaften im Panel, Platzhalterbildern und fertigen Stilen. Mit Prüfung, automatischer Korrektur und „Verbessern“ per Anweisung.

Art	Erweiterung für den VN-Designer (Datei `vn-ki-blockbauer.vndtool`)
Du bekommst	Einen fertigen Block auf deiner Seite – mit Einstellungen im Eigenschaften-Panel (Abstände, Farben, Ein-/Ausblenden …), Platzhalterbildern und Texten, die du direkt anklicken und ändern kannst
Voraussetzung	VN-Designer ab Version 1.3.86 und ein eigener KI-Zugang (ChatGPT, Claude, Gemini, Mistral, Groq oder eine lokale KI wie Ollama / LM Studio). Zum Ausprobieren gibt es einen Testmodus ohne KI.
Datenschutz	Zur KI gehen nur deine Beschreibung, deine Angaben und – wenn angehakt – die Hauptfarben deiner Seite. Keine Seitentexte, keine Bilder.

Stand: VN-Designer 1.3 · Version 1.3.0

Wofür ist das Werkzeug?

Du brauchst einen Abschnitt, den es in keiner Bausteinsammlung gibt – zum Beispiel „drei Preiskarten, die mittlere hervorgehoben, mit Aufzählung und Knopf“? Mit dem **VN KI Blockbauer** beschreibst du ihn in eigenen Worten, und eine KI baut ihn dir: die Vorlage (HTML), die Stile (LESS) und die Einstellungen, die du später im Eigenschaften-Panel siehst. Das Ergebnis ist ein ganz normaler Block des VN-Designers – du kannst Texte direkt anklicken, Bilder tauschen, Farben und Abstände mit Reglern ändern und den Block exportieren wie jeden anderen.

Das Werkzeug **prüft**, was die KI liefert, bevor es etwas auf deine Seite setzt: Sind alle Klammern zu? Lässt sich das LESS übersetzen? Wird jede Einstellung wirklich benutzt? Steckt kein Skript oder fremder Link darin? Kleine Fehler behebt es selbst, bei größeren schickt es die Fehlerliste noch bis zu zweimal an die KI zurück. Erst ein geprüfter Block wird eingefügt – und mit **Strg+Z** nimmst du ihn mit einem Schritt wieder heraus.

Gefällt dir das Ergebnis fast, aber nicht ganz? Schreib in das Feld **„Verbessern“**, was anders werden soll („Karten runder, Titel größer, Hintergrund dunkel“). Die KI baut den Block neu und er ersetzt den alten an derselben Stelle.

Wichtig zu den Bildern in dieser Anleitung: Sie entstanden im **Testmodus** des Werkzeugs. Der Testmodus ist eine Attrappe ohne echte KI: Er liefert fest vorbereitete Beispielblöcke (Leistungskarten, Hero) und kostet nichts. Die Blöcke auf den Bildern sehen deshalb immer gleich aus – **wie dein Block aussieht, wie gut er wird und wie lange es dauert, hängt vom KI-Anbieter und -Modell ab**, das du selbst einträgst. Die Bedienung, die Fortschrittsanzeige, die Prüfung und das Verbessern sind aber genau so, wie sie auf den Bildern zu sehen sind.

1 Überblick: So arbeitest du mit dem Werkzeug

Der Weg vom Wunsch zum fertigen Block hat fünf Schritte:

1. **KI-Zugang wählen** – welcher Anbieter soll den Block bauen (oder Testmodus)?
2. **Beschreiben** – ein, zwei Sätze, was der Block zeigen soll. Optional: Branche und Ton.
3. **Block bauen** – du siehst live, was die KI gerade schreibt. Danach prüft das Werkzeug das Ergebnis.
4. **Ansehen und anpassen** – der Block steht auf deiner Seite; Texte, Bilder und Regler stellst du wie bei jedem Block ein.
5. **Verbessern** (wenn nötig) – per Anweisung in eigenen Worten. Gefällt er dir: mit ★ als eigenen Block für andere Projekte speichern.

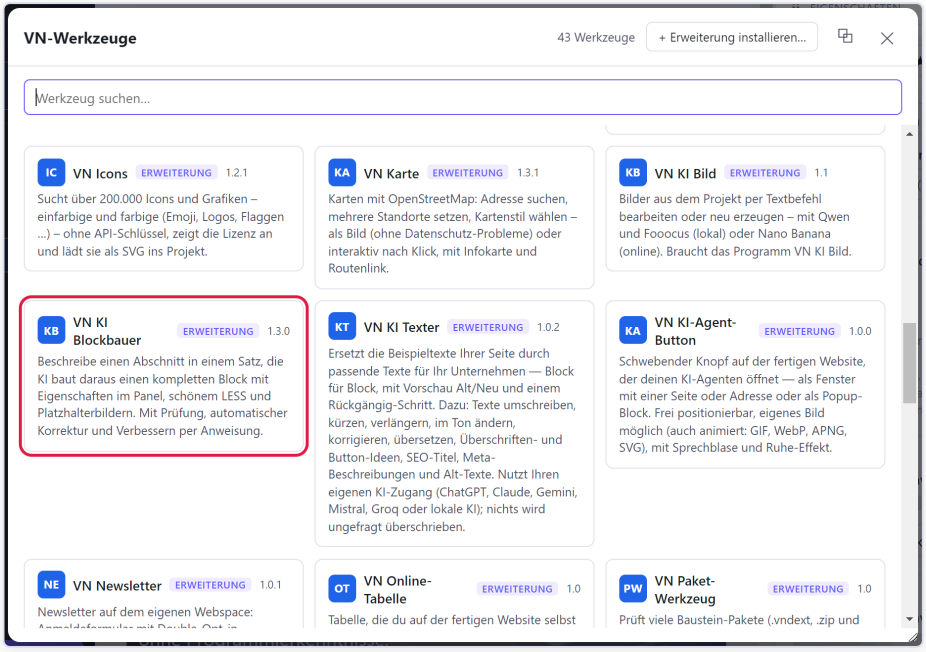
2 Voraussetzungen

- **VN-Designer ab Version 1.3.86.** Ab dieser Version läuft die Antwort der KI live im Werkzeug mit, und du kannst das Modell wählen. In einer älteren Version öffnet sich nur ein Hinweis „Bitte VN-Designer aktualisieren“ oder die Live-Anzeige fehlt.
- **Ein geöffnetes Projekt.** Der Block wird in die aktuelle Seite eingefügt.
- **Ein KI-Zugang.** Das Werkzeug hat keine eigene KI. Es benutzt den Zugang aus den Programm-Einstellungen (Kapitel 4). Für ChatGPT, Claude, Gemini, Mistral und Groq brauchst du ein Konto beim Anbieter und einen **API-Schlüssel**. Eine **lokale KI** (Ollama, LM Studio) braucht keinen Schlüssel – dann verlässt nichts deinen Rechner.
- **Das Werkzeug installieren** (einmalig): Werkzeugfenster (Schraubenschlüssel oben in der Leiste) › **+ Erweiterung installieren …** › Datei `vn-ki-blockbauer.vndtool` wählen (oder auf das Fenster ziehen) › VN-Designer neu

starten.

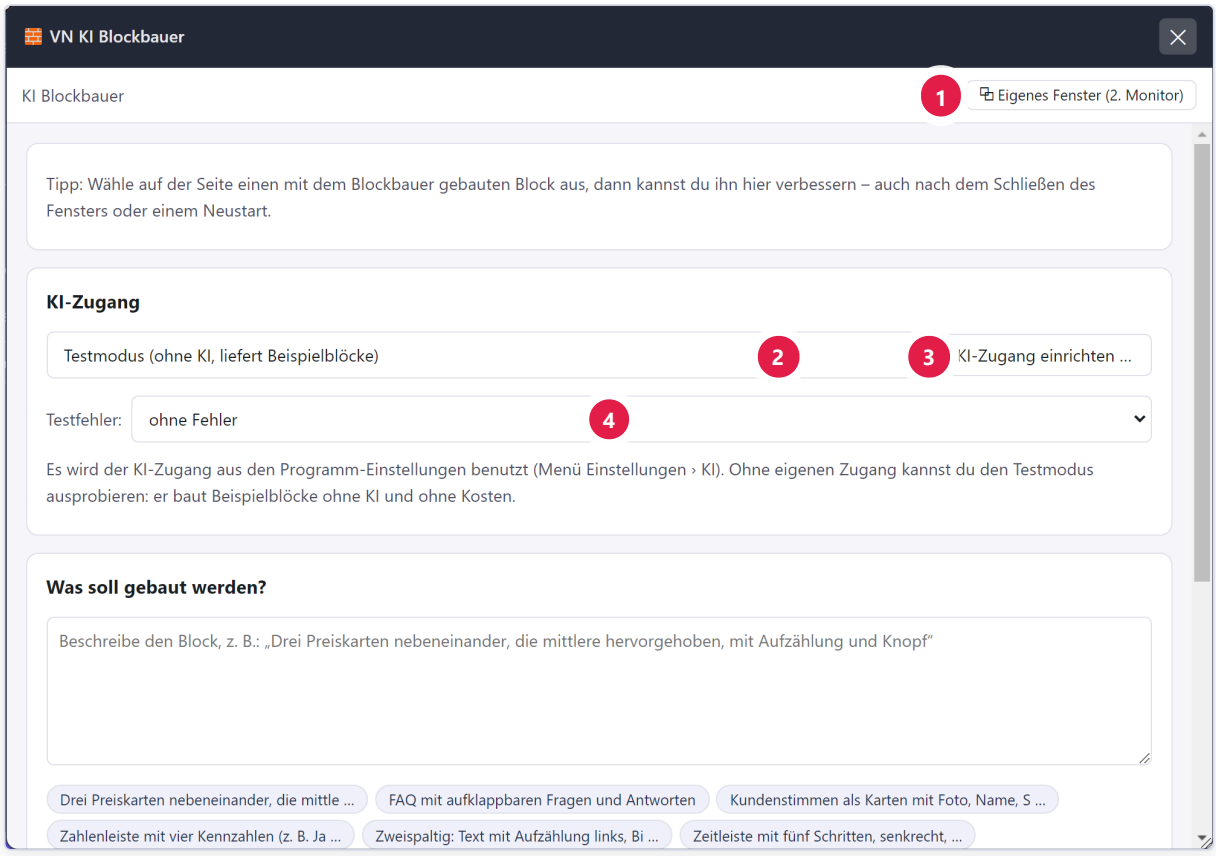
3 Das Werkzeug öffnen

Öffne das **Werkzeugfenster** (Schraubenschlüssel oben in der Leiste) und klicke auf die Kachel **VN KI Blockbauer**. Mit dem Suchfeld oben findest du sie schnell, wenn du viele Werkzeuge installiert hast.



Das Werkzeugfenster – die Kachel „VN KI Blockbauer“ (rot umrandet) öffnet das Werkzeug.

Das Werkzeug öffnet sich in einem großen Fenster. Von oben nach unten findest du:



Der obere Teil des Fensters.

1. **Eigenes Fenster (2. Monitor)** – lagert das Werkzeug in ein eigenes Programmfenster aus (Kapitel 9).
2. **KI-Zugang wählen** – hier steht der Anbieter, der den Block bauen soll. Ganz unten in der Liste: der **Testmodus**.
3. **KI-Zugang einrichten …** – öffnet die Programm-Einstellungen für den API-Schlüssel (Kapitel 4).
4. **Testfehler** – nur im Testmodus: lässt die Attrappe absichtlich Fehler machen, damit du die automatische Korrektur sehen kannst (Kapitel 8).

Darunter folgt die Karte **„Was soll gebaut werden?"** – dort tippst du deinen Wunsch ein.

4 Den KI-Zugang einrichten

Klicke auf **KI-Zugang einrichten …**. Es öffnet sich der Dialog **KI-API-Schlüssel** – derselbe wie im Menü Einstellungen › KI. Er gilt für alle Projekte und alle KI-Werkzeuge des VN-Designers; die Schlüssel werden verschlüsselt auf deinem Rechner gespeichert, nicht im Projekt.



Der Dialog „KI-API-Schlüssel" – für jeden Anbieter ein Schlüsselfeld, das Modell und die maximale Antwortlänge.

1. Trage bei dem Anbieter, den du nutzen willst, deinen **API-Schlüssel** ein. Beispiel: bei Claude beginnt er mit `sk-ant-`, bei ChatGPT mit `sk-`.
2. Prüfe das **Modell**. Das Feld ist mit einem Vorschlag gefüllt; Anbieter ändern ihre Modellnamen immer wieder – wenn eine Fehlermeldung „Modell nicht gefunden" kommt, trag hier den aktuellen Namen aus der Anbieter-Dokumentation ein.
3. Stelle bei langen Blöcken die **Maximale Antwortlänge** hoch (zum Beispiel 16000). Ein ganzer Block mit HTML und Stilen ist lang; wird die Antwort am Limit abgeschnitten, meldet das Werkzeug „Die Antwort der KI ist unvollständig" (Kapitel 8). Zu hohe Werte lehnen manche Modelle ab.
4. Klicke auf **Speichern**, schließe den Dialog und wähle im Blockbauer oben den Anbieter aus. (Öffne das Werkzeug gegebenenfalls noch einmal, damit die Liste neu geladen wird.)

Das Modell nur für diesen Lauf wählen

Sobald du einen echten Anbieter gewählt hast (nicht den Testmodus), erscheint unter dem KI-Zugang eine Zeile **Modell:**. Lässt du das Feld leer, gilt das Modell aus den KI-Einstellungen. Trägst du dort einen Modellnamen ein, benutzt nur der Blockbauer dieses Modell – deine Einstellungen bleiben unberührt. So kannst du denselben Auftrag mit zwei Modellen ausprobieren und die Ergebnisse vergleichen. Bei **Claude** gibt es zusätzlich den Knopf ⚡ **Schnell: claude-haiku-5-5**: ein kleineres, deutlich schnelleres Modell nur für diesen Lauf.

Tipp

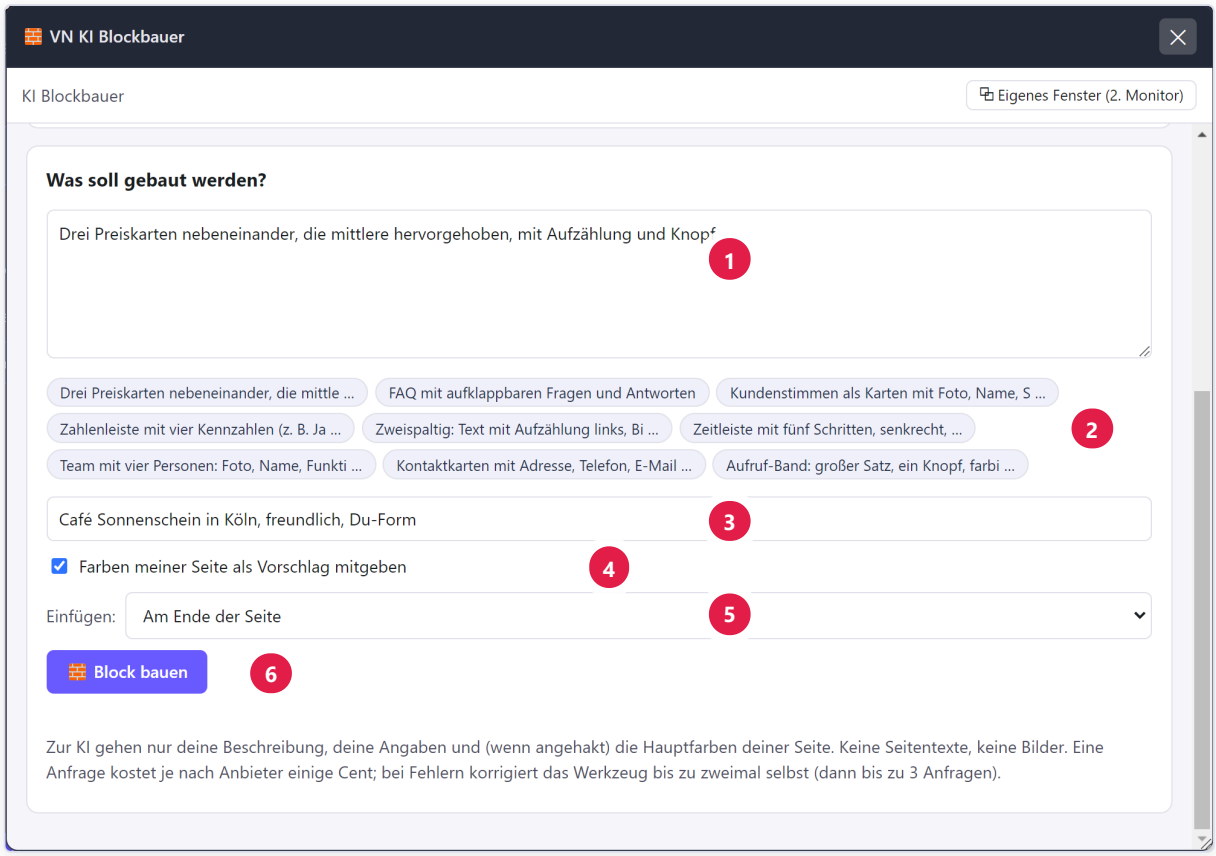
Bei großen Wünschen („Header mit sechs Knöpfen, Video, Effekten …“) dauert ein großes Modell schnell mehrere Minuten. Bau lieber erst einen einfachen Block und ergänze den Rest danach mit „Verbessern“ in kleinen Schritten – oder probiere ein schnelleres Modell.

Der Testmodus

Ohne eigenen Zugang wählst du ganz unten in der Liste **Testmodus (ohne KI, liefert Beispielblöcke)**. Er baut Beispielblöcke ohne KI und ohne Kosten – perfekt, um die Bedienung zu üben. Die Blöcke sind immer dieselben (Leistungskarten oder, wenn in der Beschreibung „Hero“, „Kopf“ oder „Banner“ vorkommt, ein Hero mit Bild).

5 Deinen ersten Block bauen

Scrolle zur Karte **„Was soll gebaut werden?“**.



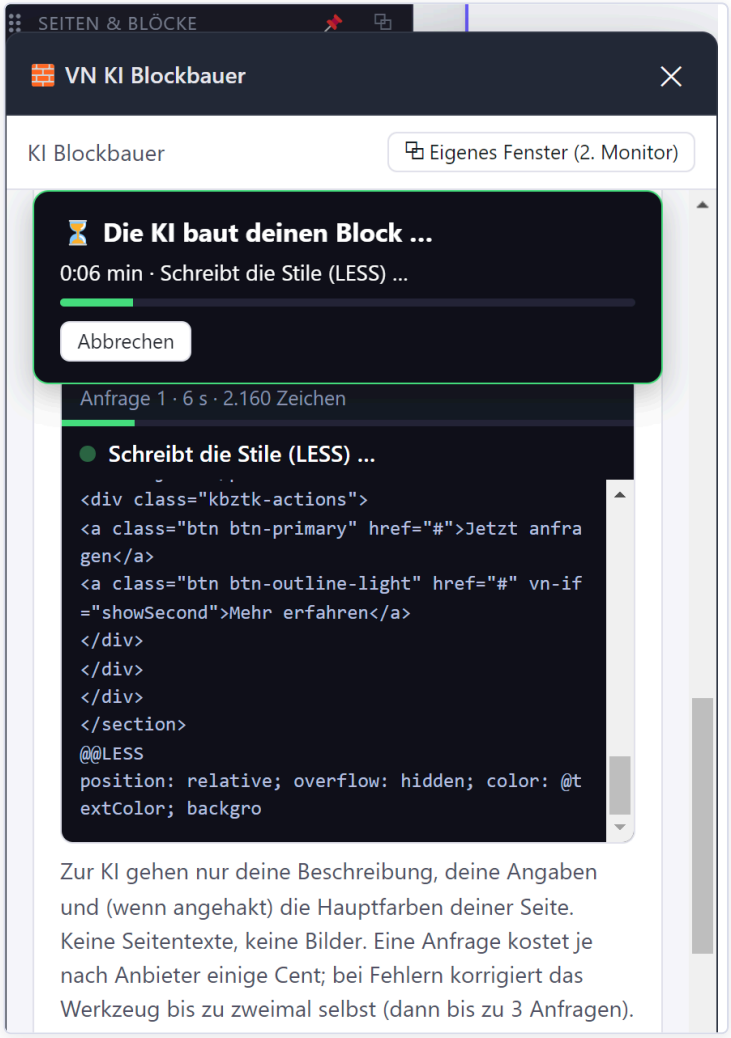
Beschreibung, Angaben zum Auftritt, Farben und Einfüge-Ort.

1. **Beschreibung** – was soll der Block zeigen? Mindestens ein Satz. Je genauer, desto besser (Kapitel 10).
2. **Ideen-Knöpfe** – ein Klick trägt einen Beispielwunsch ein, den du ändern kannst.
3. **Optional: Branche, Firma, Ton** – zum Beispiel „Café Sonnenschein in Köln, freundlich, Du-Form“. Die KI passt Texte und Stimmung daran an.
4. **Farben meiner Seite als Vorschlag mitgeben** – mit Haken schickt das Werkzeug die Hauptfarben deiner Seite mit, damit der Block dazu passt (nur die Farbwerte, keine Texte).
5. **Einfügen** – *Nach dem gewählten Block*, *Am Ende der Seite* oder *Am Anfang der Seite*.
6. **Block bauen** – startet die KI.

Ein Block, der kürzer als ein Satz beschrieben ist (unter acht Zeichen), wird nicht angenommen – das Werkzeug bittet dich dann um eine genauere Beschreibung.

Live zusehen, was die KI schreibt

Nach dem Klick siehst du sofort, dass etwas passiert: Oben im Fenster klebt eine dunkle Meldung **„Die KI baut deinen Block …"** mit der laufenden Zeit und dem aktuellen Schritt. Darunter läuft die Antwort der KI **live** mit – erst der Name und der Aufbau, dann die Vorlage mit den Einstellungen, dann die Stile.



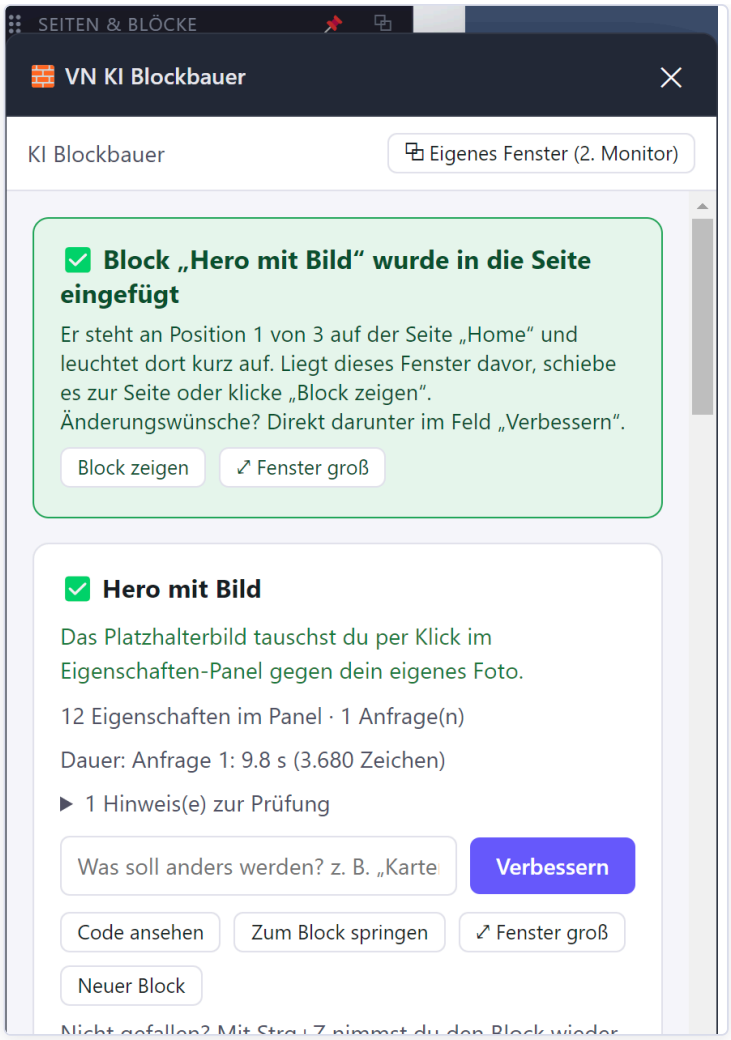
Die KI arbeitet: Zeit, Schritt („Schreibt die Stile (LESS) …") und der mitlaufende Text.

Ein ganzer Block braucht je nach Anbieter und Modell meist **30 bis 150 Sekunden**. Kommt nach vier Minuten keine Antwort, bricht das Werkzeug selbst ab. Mit **Abbrechen** stoppst du jederzeit – dann wird nichts eingefügt.

> **Gut zu wissen**
>
> Bei älteren Programmversionen (vor 1.3.86) fehlt der mitlaufende Text; es läuft dann nur die Zeit mit und ein Hinweis erklärt das.

Fertig

Ist der Block fertig, prüft das Werkzeug ihn und fügt ihn ein. Das Fenster wird **kleiner** und setzt sich an den linken Rand, damit du den neuen Block auf deiner Seite siehst – er **leuchtet kurz auf**.



Die grüne Meldung oben sagt, wo der Block steht. Darunter das Ergebnis mit „Verbessern“.

In der Ergebniskarte siehst du:

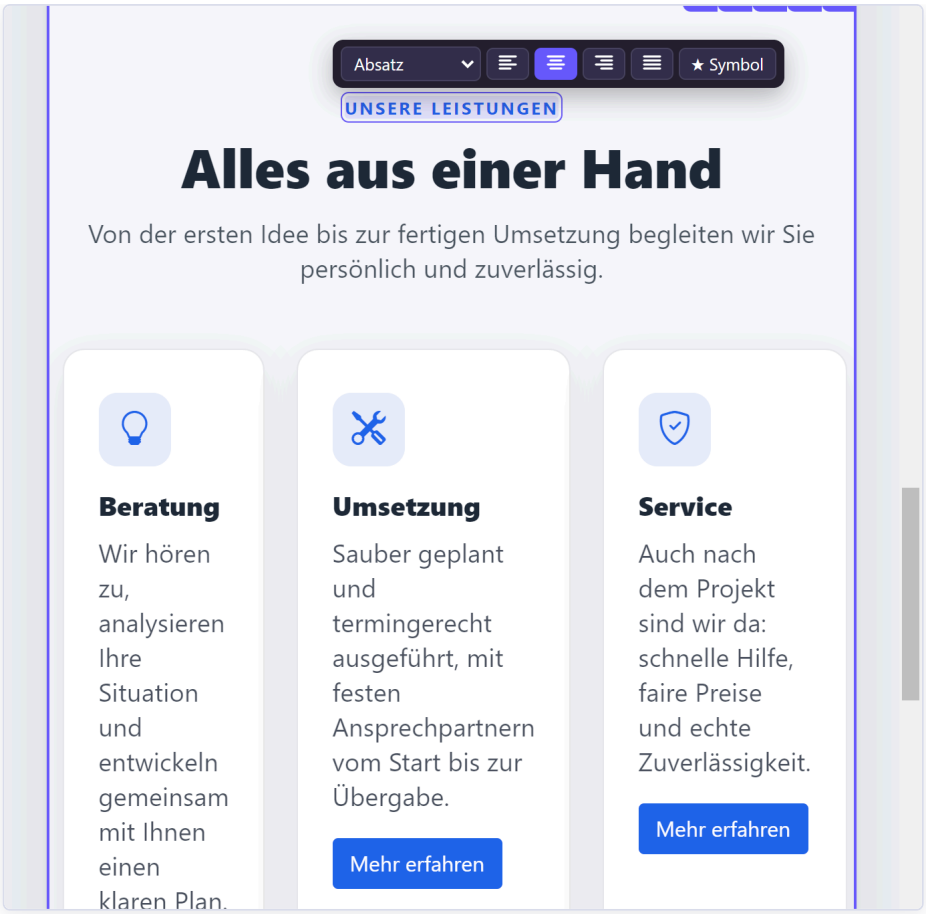
- Den **Namen** des Blocks und einen **Hinweis der KI** (grün) – meist, was du ersetzen oder wo du etwas einstellen kannst.
- **Wie viele Eigenschaften** der Block im Panel hat, wie viele Anfragen es gebraucht hat und wie viele automatische Korrekturen.
- Die **Dauer** jeder Anfrage (Sekunden und Länge der Antwort) – praktisch, wenn du Modelle vergleichst.
- Eine aufklappbare Liste **„Hinweis(e) zur Prüfung“**: was das Werkzeug selbst behoben hat (✓) oder wo es dich warnt (⚠).

Tipp

Liegt das Fenster vor dem Block? Klicke **Block zeigen** (scrollt hin und lässt ihn aufleuchten) oder ⤡ **Fenster klein** bzw. ⤢ **Fenster groß**, um die Fenstergröße umzuschalten.

6 Der Block auf deiner Seite

Der Block ist jetzt ein ganz normaler Baustein. Du bearbeitest ihn wie jeden anderen:

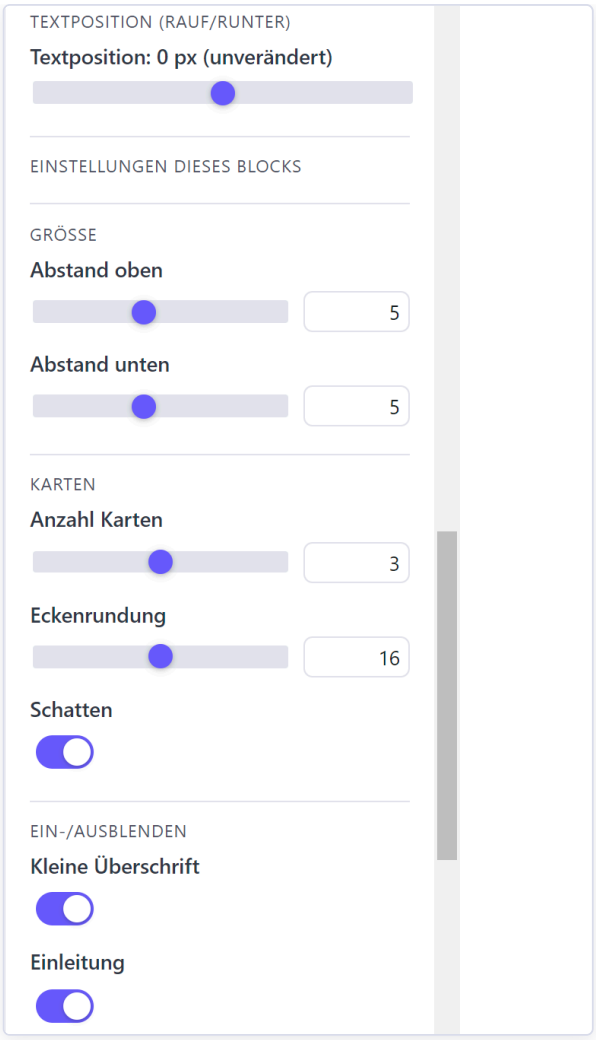


Der Block „Leistungen in Karten“ auf der Seite (Testmodus). Oben rechts die Block-Werkzeuge; ein Klick auf einen Text öffnet die Text-Leiste.

- **Texte ändern:** auf den Text klicken und tippen. Die Texte der KI sind Platzhalter – ersetze sie durch deine eigenen.
- **Bilder tauschen:** Die Bilder sind Platzhalter. Du tauschst sie im Eigenschaften-Panel gegen eigene Fotos.
- **Reihenfolge:** Block wie jeden anderen mit der Maus an eine andere Stelle ziehen.

Einstellungen im Eigenschaften-Panel

Klicke den Block an. Im Eigenschaften-Panel rechts stehen unter **„Einstellungen dieses Blocks“** die Regler und Schalter, die die KI für genau diesen Block angelegt hat – gruppiert, zum Beispiel *Größe*, *Karten*, *Ein-/Ausblenden*, *Farben*.

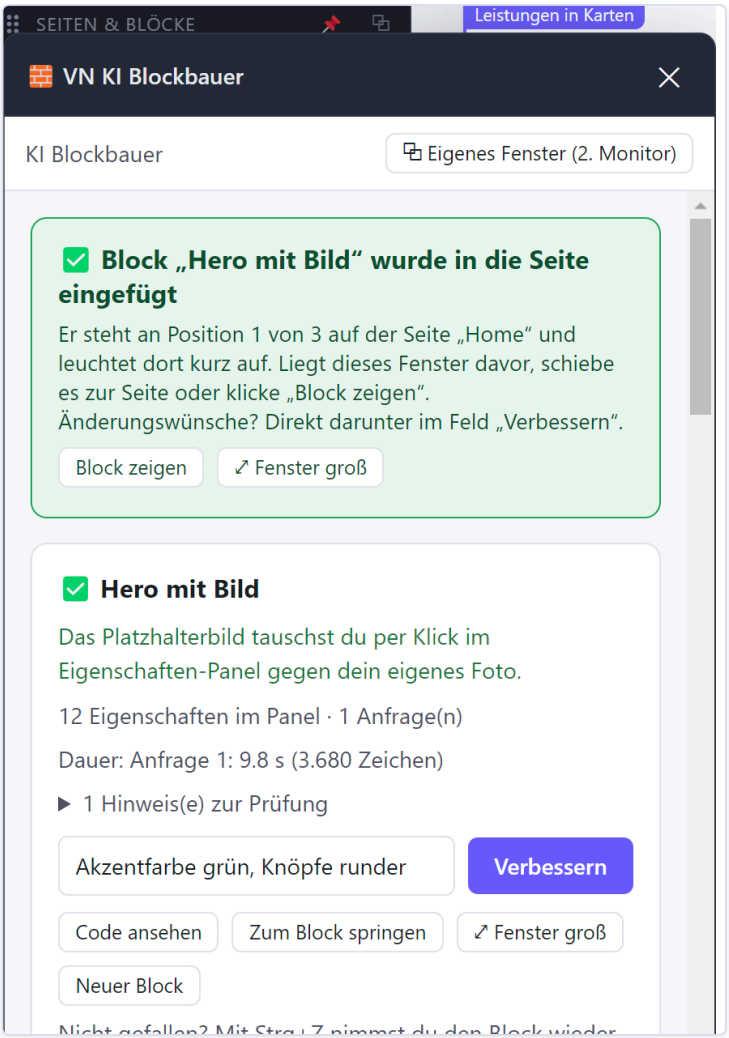


Die Einstellungen des Blocks: Abstände, Anzahl Karten, Eckenrundung, Schatten, Ein-/Ausblenden …

Die Regler wirken sofort auf den Block – du musst nichts neu bauen lassen. Hat die KI zum Beispiel einen Regler *Anzahl Karten* angelegt, ändert er die Zahl der Karten live. Jede Einstellung, die die KI anlegt, wird im Block tatsächlich benutzt – das prüft das Werkzeug, bevor es den Block einfügt.

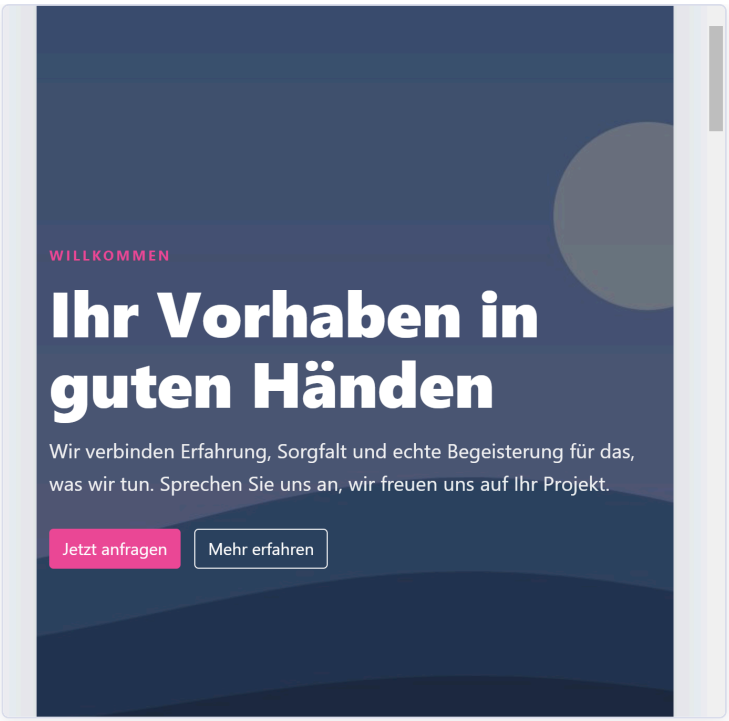
7 Verbessern: Änderungswünsche in eigenen Worten

Direkt unter der Meldung steht in der Ergebniskarte das Feld **„Was soll anders werden?“**. Schreib hinein, was du ändern möchtest – zum Beispiel „Karten runder, Titel größer, Hintergrund dunkel“ – und klicke auf **Verbessern**.



Anweisung eingetippt – ein Klick auf „Verbessern“ startet die KI.

Die KI bekommt den bisherigen Block und deine Anweisung und liefert eine neue Fassung. Das Werkzeug prüft sie wie beim ersten Mal und **ersetzt den alten Block an derselben Stelle** – es bleibt bei einem Block auf der Seite.



Der Hero nach dem Verbessern. Im Testmodus ändert die Attrappe nur die Akzentfarben; eine echte KI setzt deine Anweisung um.

Achtung

Verbessern ersetzt den Block durch eine neue Fassung. Texte, die du von Hand im Block geändert hast, und Einstellungen im Panel werden dabei nicht übernommen. Verbessere deshalb möglichst gleich nach dem Bauen – bevor du eigene Texte einträgst.

Auch später und nach einem Neustart

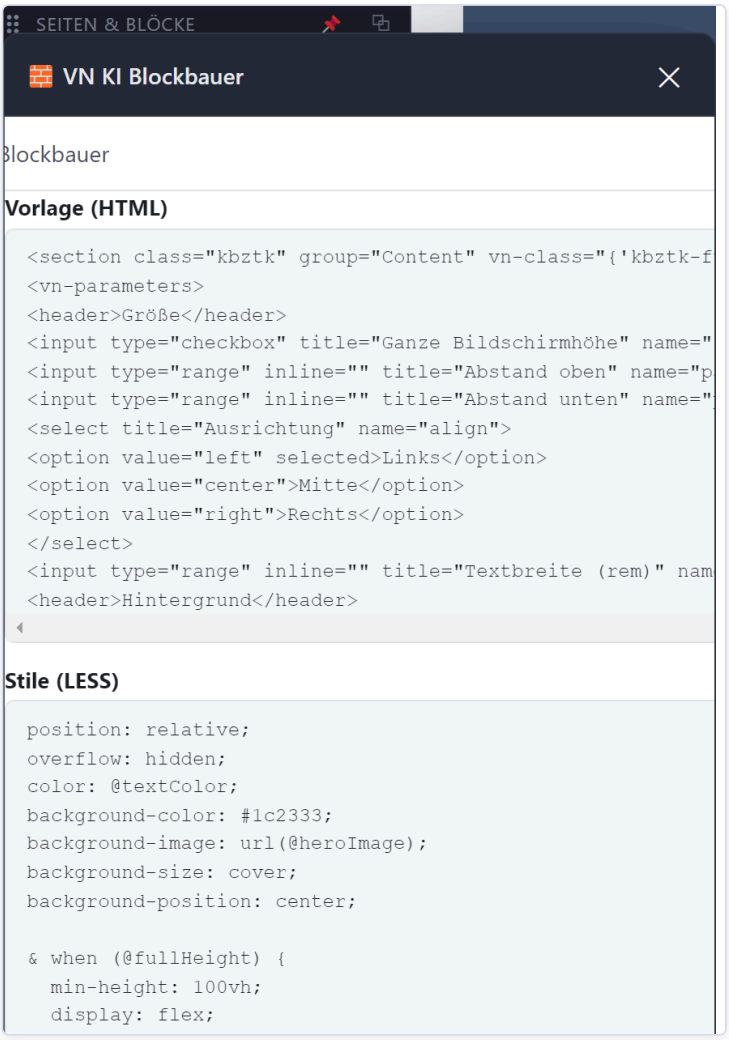
Das Werkzeug merkt sich jeden Block, den es gebaut hat (pro Projekt, auf diesem Rechner). Wählst du später auf der Seite einen solchen Block an, erkennt das Werkzeug ihn und zeigt oben „Dieser Block wurde vom Blockbauer gebaut und ist auf der Seite ausgewählt. Was soll anders werden?“ – auch wenn du das Fenster zwischendurch geschlossen oder das Programm neu gestartet hast.

Gut zu wissen

Verbessern geht nur bei Blöcken, die der Blockbauer selbst gebaut hat. Andere Blöcke kann das Werkzeug nicht verbessern, weil ihm deren Vorlage fehlt.

Code ansehen

Mit **Code ansehen** klappst du die Vorlage (HTML) und die Stile (LESS) auf. Zum Lernen und zum Abschauen nützlich – bearbeiten kannst du den Code im Code-Editor des Blocks (Knopf **</> Code** im Eigenschaften-Panel).

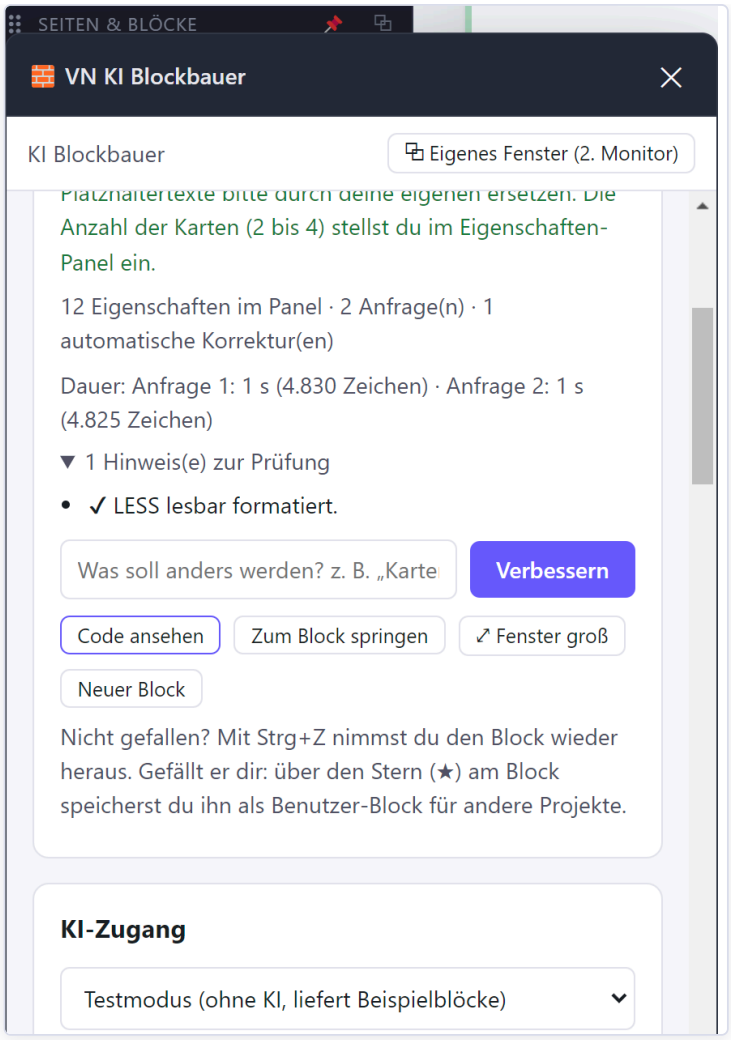


Vorlage und Stile des Blocks, lesbar eingerückt – eine Eigenschaft pro Zeile.

8 Wenn etwas nicht klappt

Automatische Korrektur

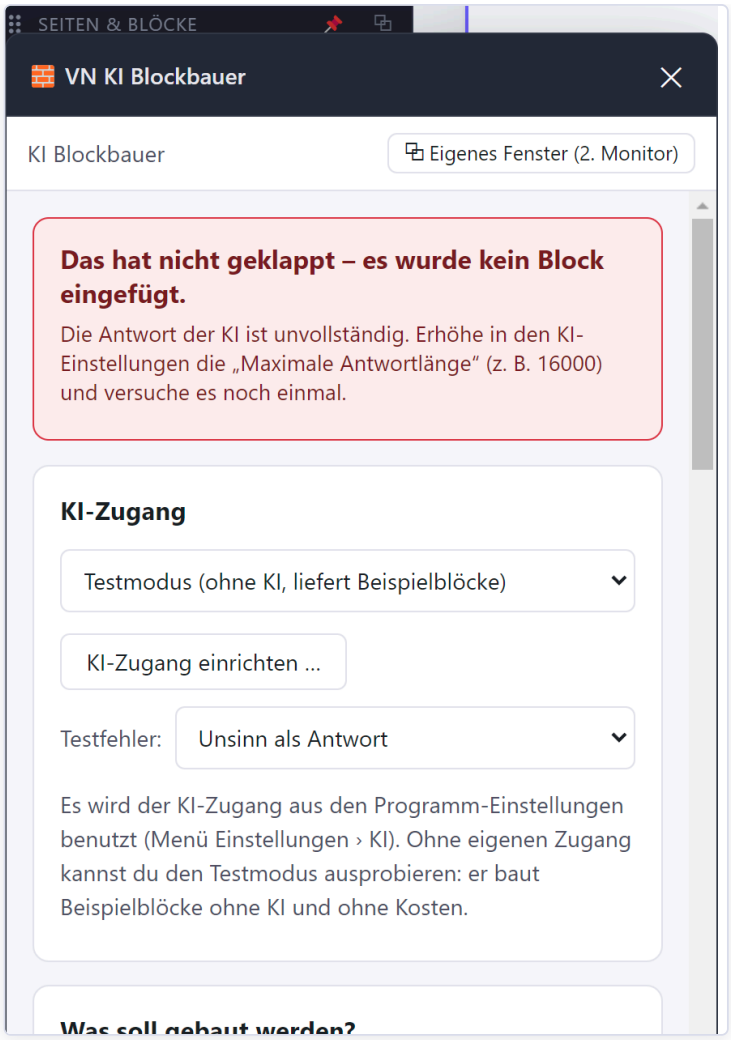
KIs machen Fehler. Deshalb prüft das Werkzeug jede Antwort. **Kleine Fehler behebt es selbst** (zum Beispiel fehlende Bild-Platzhalter oder eine unlesbare Einrückung) und schreibt das in die Liste „Hinweise zur Prüfung“. Bei **größeren Fehlern** – etwa ein LESS, das sich nicht übersetzen lässt, eine Einstellung, die nirgends benutzt wird, oder ein verbotenes Skript – schickt das Werkzeug die Fehlerliste an die KI zurück und lässt sie den Block korrigieren. Das geschieht bis zu **zweimal** (also insgesamt bis zu drei Anfragen).



Nach einer automatischen Korrektur: „2 Anfrage(n) · 1 automatische Korrektur(en)“ und die Dauer jeder Anfrage. Im Testmodus lässt sich das mit „Testfehler“ nachstellen.

„Das hat nicht geklappt“

Schafft es die KI auch nach den Korrekturen nicht, bekommst du eine rote Meldung und **es wird nichts eingefügt**. Je nach Fehler siehst du die Liste dessen, was nicht stimmte, oder eine Erklärung:



Die KI hat keinen brauchbaren Block geliefert – es wurde nichts eingefügt.

Meldung	Was tun?
Die Antwort der KI ist unvollständig	Die Antwort wurde abgeschnitten. Erhöhe in den KI-Einstellungen die „Maximale Antwortlänge“ (zum Beispiel 16000) und versuche es noch einmal – oder bau einen einfacheren Block.
Kein KI-Zugang gewählt / Zugang fehlt	Wähle oben einen Anbieter oder klicke „KI-Zugang einrichten …“ und trag den Schlüssel ein.
Anfrage fehlgeschlagen (404) / Modell nicht gefunden	Der Modellname existiert beim Anbieter nicht mehr. Trag in den KI-Einstellungen (oder im Feld „Modell:“) den aktuellen Namen ein.
Anbieter überlastet / Netzfehler	Das Werkzeug versucht es von selbst zweimal erneut (nach 3 und nach 9 Sekunden). Hilft das nicht: später noch einmal oder anderes Modell.
Das hat nicht geklappt – Liste mit Fehlern	Die KI hat auch nach zwei Korrekturen Fehler im Block gemacht. Beschreibe genauer oder einfacher; oder wähle ein stärkeres Modell.

Mit **Strg+Z** (oder dem Zurück-Pfeil oben) nimmst du einen eingefügten Block, der dir nicht gefällt, mit einem Schritt wieder heraus.

9 Praktisches: eigenes Fenster, Verlauf, Speichern

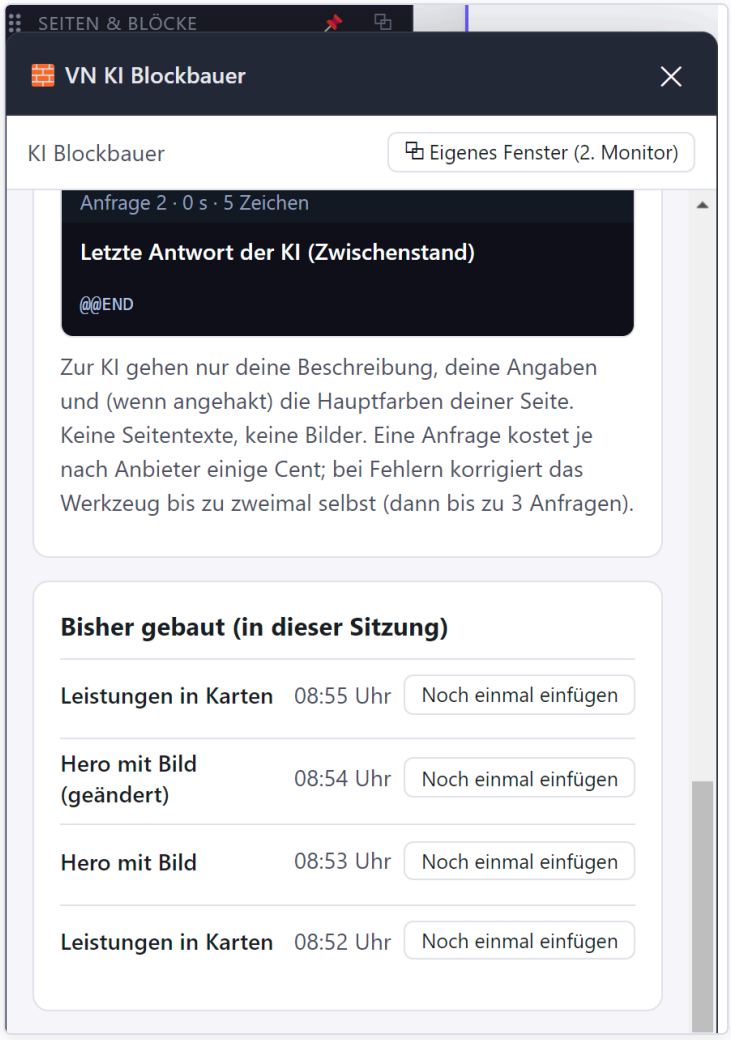
Eigenes Fenster (2. Monitor)

Der Knopf **Eigenes Fenster (2. Monitor)** oben rechts lagert das Werkzeug in ein **eigenes Programmfenster** aus. Das kannst du auf einen zweiten Bildschirm ziehen, so dass auf dem ersten dein ganzer Seiten-Editor frei bleibt. Alles funktioniert dort wie im Werkzeugfenster; der Knopf „Fenster klein/groß“ entfällt, weil das Fenster ja nicht mehr im Weg ist.

> **Achtung**
>
> **Schließt du das Werkzeug – das Fenster oder das eigene Fenster –, während die KI noch arbeitet, wird der Auftrag abgebrochen.** Es taucht dann später kein Block auf. Warte also, bis die Meldung „Fertig“ erscheint.

Bisher gebaut

Ganz unten listet das Werkzeug alle Blöcke dieser Sitzung mit Uhrzeit. Mit **Noch einmal einfügen** setzt du einen davon erneut ein (an den gewählten Ort) – praktisch, wenn du ihn versehentlich gelöscht hast oder in einer zweiten Variante brauchst.



Die Liste „Bisher gebaut (in dieser Sitzung)“. Sie wird geleert, wenn du das Programm schließt – die Blöcke selbst bleiben natürlich auf der Seite.

Für andere Projekte aufheben

- ★ **am Block:** speichert ihn als **Benutzer-Block** – er steht dann in allen Projekten im Block-Fenster unter „Benutzer-Blöcke“ bereit.
- **Pfeil nach unten am Block:** speichert ihn als **Datei** (`.vndext`) in einem Ordner deiner Wahl – zum Weitergeben oder Hochladen in die Galerie.

Neuer Block

Willst du nach einem Ergebnis einen ganz anderen Block bauen? Klicke **Neuer Block** – das Verbessern-Feld verschwindet, die Beschreibung ist leer, und der nächste Block ist ein neuer.

10 Gute Beschreibungen schreiben

Die KI kennt nur deinen Text. Je genauer du sagst, was du willst, desto weniger musst du nachbessern. Diese Hinweise folgen daraus, wie das Werkzeug arbeitet:

- **Sag, was der Block zeigt und wie viele:** „Vier Kennzahlen nebeneinander“ statt „ein paar Zahlen“.
- **Nenne das Aussehen:** „mittlere Karte hervorgehoben“, „dunkler Hintergrund“, „Text links, Bild rechts“.
- **Wünsche Einstellungen ausdrücklich:** „Ich möchte im Panel die Anzahl der Karten, die Akzentfarbe und die Eckenrundung ändern können.“
- **Sag, was ein-/ausblendbar sein soll:** „Die kleine Überschrift und der Knopf sollen sich abschalten lassen.“
- **Nutze das Feld „Branche, Firma, Ton“:** Das spart dir Umschreiben der Texte.
- **Ein Block pro Auftrag.** Ein ganzer Landingpage-Ablauf in einem Satz wird lang und fehleranfällig. Bau Abschnitt für Abschnitt.

Beispiele, mit denen du anfangen kannst

> **Gut zu wissen**
> Diese Beschreibungen sind Vorschläge zum Ausprobieren; wie gut sie gelingen, hängt vom Modell ab.

Block	Beschreibung zum Eintippen
Preise	Drei Preiskarten nebeneinander, die mittlere hervorgehoben mit Band „Beliebt“. Jede Karte hat Titel, Preis, fünf Aufzählungspunkte mit Häkchen und einen Knopf. Im Panel: Akzentfarbe, Eckenrundung, Schattenstärke.
FAQ	FAQ mit sieben aufklappbaren Fragen und Antworten, schmale Spalte in der Mitte, dezente Linien dazwischen. Im Panel: Akzentfarbe und Schriftgröße der Fragen.
Kennzahlen	Vier große Kennzahlen nebeneinander (Jahre Erfahrung, Kunden, Projekte, Bewertung), dünne Trennlinien, ein kleines Symbol über jeder Zahl. Auf dem Handy zwei mal zwei.
Hero	Hero in Bildschirmhöhe mit Hintergrundbild und dunklem Verlauf darüber, riesige Überschrift, ein Satz darunter, zwei Knöpfe (einer gefüllt, einer als Umriss). Im Panel: Stärke des Verlaufs, Textausrichtung, Knopffarben.
Team	Vier Personen als Karten: rundes Foto, Name, Funktion, ein kurzer Satz, darunter drei Symbole für E-Mail, Telefon und Webseite. Im Panel: Kartenbreite, Rundung, Farben.
Zeitleiste	Senkrechte Zeitleiste mit fünf Schritten, abwechselnd links und rechts, mit Symbol und kurzem Text. Auf dem Handy einspaltig.
Aufruf	Aufruf-Band: ein großer Satz, ein Knopf, farbiger Hintergrund über die ganze Breite, Text zentriert.

11 Was das Werkzeug nicht kann

Damit die Blöcke sicher laufen und sich überall exportieren lassen, setzt das Werkzeug der KI Grenzen. Das siehst du daran, dass bestimmte Wünsche nicht oder nur als Annäherung gelingen:

Grenze	Was heißt das für dich?
Kein JavaScript im Block	Alles, was ein Skript braucht, geht nicht: zählende Zahlen, Umschalter „monatlich/jährlich“, Vor-/Nachher-Schieber, Scroll-Fortschritt, Parallax. Ersatzweise nutzt die KI reines CSS (Animationen, Hover) und die eingebauten Bootstrap-Bausteine (Karussell, Aufklapp-Bereiche) – diese prüfst du nach dem Bauen im Editor und in der Vorschau.
Keine Formular- und Eingabefelder, keine Video-/Audio-Tags, keine Frames	Formulare mit echtem Versand baut das Werkzeug nicht. Dafür gibt es das Formular-Werkzeug des VN-Designers. Ein Hintergrundvideo setzt du über den Block-Hintergrund oder den Video-Baustein ein.
Keine fremden Bilder, Schriften oder Links	Die KI darf nur eigene Platzhalterbilder und Bootstrap-Symbole benutzen. Externe Adressen (außer `#`-Anker) werden vom Werkzeug entfernt oder die KI muss neu schreiben. Links und Bilder setzt du danach selbst.
Kein „fixed“ und keine eigene Schriftart	Fest an den Bildschirm geheftete Elemente (zum Beispiel ein mitscrollender Kopf) und eigene `font-family` sind nicht erlaubt; die Schrift kommt von deiner Seite.
Keine Schleifen in der Vorlage	Listen haben eine feste Zahl von Einträgen; eine veränderbare Anzahl löst die KI mit einem Regler und ein-/ausblendbaren Einträgen.
Bilder sind Platzhalter	Du tauschst sie im Eigenschaften-Panel gegen eigene Fotos.
Qualität hängt vom Modell	Das Werkzeug prüft Form und Regeln, nicht Geschmack. Ein kleineres Modell macht mehr Fehler oder liefert schlichtere Blöcke.

12 Datenschutz und Kosten

- **Was geht zur KI?** Deine Beschreibung, deine Angaben („Branche, Firma, Ton“) und – wenn du den Haken lässt – die Hauptfarben deiner Seite. Keine Seitentexte, keine Bilder, keine Zugangsdaten. Beim Verbessern zusätzlich der bisherige Block (Vorlage und Stile).
- **Wohin?** An den KI-Anbieter, den du gewählt hast. Mit einer lokalen KI (Ollama, LM Studio) bleibt alles auf deinem Rechner.
- **Wer bezahlt?** Du, direkt beim Anbieter (nach dessen Preisen). Eine Anfrage kostet je nach Anbieter und Modell einige Cent. Bei automatischen Korrekturen sind es bis zu drei Anfragen pro Block; mit „Verbessern“ kommt jeweils eine weitere dazu.
- **Der Testmodus** kostet nichts und verschickt nichts.

Häufige Fragen

Muss ich einen KI-Schlüssel haben?

Für echte KI-Blöcke ja – einen API-Schlüssel eines Anbieters (oder eine lokale KI ohne Schlüssel). Zum Üben gibt es den Testmodus.

Wie lange dauert ein Block?

Das Werkzeug nennt als Richtwert 30 bis 150 Sekunden. Einfache Blöcke gehen schneller, sehr komplexe länger. Nach vier Minuten ohne Antwort bricht es ab. Die Dauer jeder Anfrage steht in der Ergebniskarte.

Ich sehe den Block nicht, obwohl „Fertig“ dasteht.

Das Werkzeugfenster liegt wahrscheinlich davor. Klicke „Block zeigen“, ziehe das Fenster beiseite, schalte auf „Fenster klein“ oder nutze das eigene Fenster auf dem zweiten Monitor.

Kann ich einen Block verbessern, den ich vor Tagen gebaut habe?

Ja, wenn er mit dem Blockbauer gebaut wurde und du ihn auf der Seite auswählst – das Werkzeug erkennt ihn wieder. Beachte: Verbessern ersetzt den Block durch eine neue Fassung; deine Hand-Änderungen gehen dabei verloren.

Der Block sieht anders aus, als ich ihn mir vorgestellt habe.

Beschreibe genauer (Anzahl, Aussehen, Farben) oder nutze „Verbessern“ in kleinen Schritten. Ein anderes Modell kann deutlich andere Ergebnisse liefern – probiere dasselbe mit zwei Modellen aus.

Warum fehlt mein Wunsch nach einem Video oder einem Formular?

Das Werkzeug erlaubt der KI keine Skripte, Formulare und Video-Tags (Kapitel 11). Setze solche Elemente nach dem Bauen mit den dafür vorgesehenen Werkzeugen ein.

Was passiert, wenn ich das Fenster schließe, während gebaut wird?

Der Auftrag wird abgebrochen und es wird nichts eingefügt.

Kann ich den Block weitergeben?

Ja. Speichere ihn mit ★ als Benutzer-Block für deine Projekte oder mit dem Pfeil als `.vndext`-Datei für andere.

Die Bilder sind alle grau/Platzhalter.

Das ist gewollt: Die KI darf keine fremden Bilder einsetzen. Tausche die Platzhalter im Eigenschaften-Panel gegen deine Fotos.