



VN Paket-Werkzeug

Viele Baustein-Pakete auf einmal prüfen, aufräumen und in die Bibliothek deines Projekts legen. Statt jede Datei einzeln zu öffnen.

Art	Erweiterung für den VN-Designer (Datei <code>vn-paketwerkzeug.vndtool</code>)
Du bekommst	Einen Prüfbericht pro Paket, saubere Kopien als <code>.vndext</code> und alle Bausteine in einem Rutsch in der Bibliothek
Voraussetzung	VN-Designer ab Version 1.3.10 (nötig für das Übernehmen in die Bibliothek; Prüfen und Bereinigen gehen auch mit älteren Versionen)
Sicher	Deine Originaldateien werden nie verändert. Ins Projekt kommt nur etwas, wenn du es anklickst.

Stand: VN-Designer 1.3 · Version 1.0

Wofür ist das Werkzeug?

Ein **Baustein-Paket** ist eine Datei (`.vndext` , manchmal auch `.zip`), die einen oder mehrere fertige Bausteine enthält, zum Beispiel einen Preisbereich, eine Galerie oder eine Karte. Ein **Theme-Paket** ist ein Paket mit gleich mehreren Bausteinen, die zusammenpassen (etwa Header, Leistungen, Kontakt und Footer in einem Stil). Die **Bibliothek** ist dein Vorrat an Bausteinen im Projekt: Im Dialog „Block hinzufügen“ findest du sie im Reiter „Bibliothek“.

Mit einem einzelnen Paket ist das einfach: Du lädst es über „Block hinzufügen“ → „Datei (.vndext)“. Hast du aber einen ganzen Ordner voll Pakete, zum Beispiel von früher, von Kollegen oder aus einer Sammlung, wird das mühsam. Außerdem weißt du vorher nicht, welche Pakete überhaupt etwas taugen. Genau dafür ist das **VN Paket-Werkzeug** da.

Du zeigst ihm einen Ordner oder einzelne Dateien. Es liest jedes Paket und sagt dir in einer Liste mit Ampelfarben, was drin ist und was nicht funktioniert, zum Beispiel: „Bilder liegen noch auf dem alten Rechner“, „braucht jQuery“ oder „Datei ist kaputt“. Danach kannst du bereinigte Kopien speichern und alle brauchbaren Pakete mit einem Klick in die Bibliothek legen.

1 Wann brauchst du das Werkzeug?

Das Werkzeug lohnt sich immer dann, wenn du **mehr als ein paar Pakete** hast oder Paketen **nicht blind vertrauen** willst:

Deine Situation	So hilft das Paket-Werkzeug
Alte Bausteinpakete von früher , gesammelt in einem Ordner, vielleicht aus einem älteren Programmstand oder einem anderen Programm	Du siehst sofort, welche noch laufen, und räumst veraltete Angaben (Bildpfade deines alten Rechners) weg.
Pakete von Dritten : von einem Kollegen, einer Agentur, einem Kunden oder aus dem Internet	Der Bericht zeigt vorab, was drin steckt: eigene Skripte, PHP-Code, Verweise ins Internet, fehlende Dateien.
Eine ganze Sammlung mit vielen Paketen und Theme-Paketen	Alles auf einmal prüfen und in einem Rutsch in die Bibliothek legen, statt jedes Paket einzeln zu importieren.
Du bist dir bei einem Paket unsicher , ob es überhaupt ein Baustein ist	Das Werkzeug erkennt Bausteine, Theme-Pakete, Werkzeuge und kaputte Dateien und sortiert sie für dich.

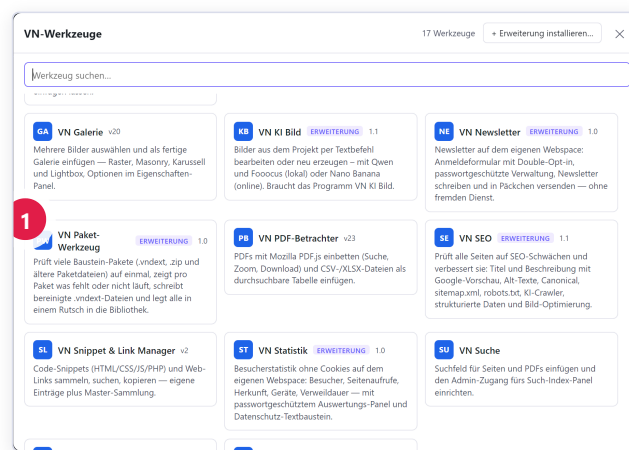
Gut zu wissen

Für ein einzelnes, bekanntes Paket brauchst du das Werkzeug nicht: Dann reicht „Block hinzufügen“ → „Datei (.vndext)“.

2 Installieren und öffnen

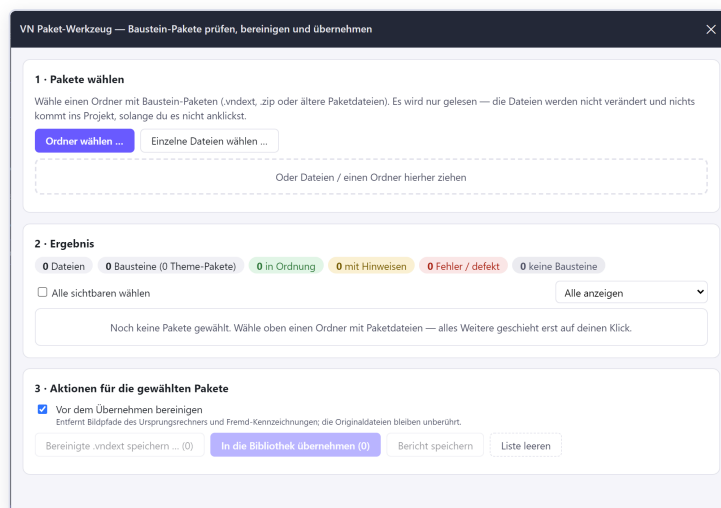
Das Paket-Werkzeug ist eine Erweiterung und gehört nicht zur Standard-Ausstattung. Du installierst die Datei `vn-paketwerkzeug.vndtool` einmal:

- 1 Klicke oben in der Leiste auf das Werkzeug-Symbol (🔧). Das Fenster „VN-Werkzeuge“ öffnet sich.
- 2 Klicke auf „+ Erweiterung installieren...“ und wähle die Datei `vn-paketwerkzeug.vndtool`. Du kannst die Datei auch einfach auf das Fenster ziehen.
- 3 Starte den VN-Designer neu. Danach erscheint die Kachel „VN Paket-Werkzeug“ mit dem Zusatz „Erweiterung“ im Werkzeugfenster.
- 4 Öffne vorher oder jetzt das Projekt, in dessen Bibliothek die Bausteine landen sollen. Dann klickst du auf die Kachel. Das Fenster des Werkzeugs geht auf.



Das Werkzeugfenster mit der Kachel „VN Paket-Werkzeug“ (1).

Das Fenster des Paket-Werkzeugs ist in drei Karten gegliedert, die du von oben nach unten durchgehst: **1 · Pakete wählen**, **2 · Ergebnis** und **3 · Aktionen für die gewählten Pakete**. Am Anfang ist alles leer. Du kannst das Fenster verschieben und in der Größe ändern.



Das Werkzeug direkt nach dem Öffnen: noch keine Pakete, alle Aktionsknöpfe sind grau.

3 Pakete wählen

In der ersten Karte gibt es drei Wege, Pakete ins Werkzeug zu bringen. Alle drei lesen die Dateien nur. Es wird nichts verändert, und ins Projekt kommt noch nichts.

Weg	Wann nehmen?
Ordner wählen ...	Du hast alle Pakete in einem Ordner. Das Werkzeug nimmt alles darin, auch aus Unterordnern. Andere Dateien (zum Beispiel eine Textdatei) werden ignoriert.
Einzelne Dateien wählen ...	Du willst nur bestimmte Pakete prüfen. Mit gedrückter Strg-Taste markierst du mehrere Dateien auf einmal.
Ziehen	Ziehe einen Ordner aus dem Explorer auf die gestrichelte Fläche.

Welche Dateien werden aufgenommen? Nach dem Namen nur `.vndext`, `.zip` und ältere Paketdateien. Ob eine Datei wirklich ein Baustein-Paket ist, erkennt das Werkzeug dann an ihrem Inhalt.

Sobald du etwas gewählt hast, liest das Werkzeug die Pakete ein. Bei vielen Dateien siehst du einen kleinen Fortschrittsbalken. Danach steht unter den Knöpfen eine Meldung, hier „10 neue Dateien geprüft.“, und die zweite Karte zeigt das Ergebnis. Beim Ziehen färbt sich die gestrichelte Fläche violett. Loslassen genügt.

Tipp

Du kannst später noch weitere Ordner oder Dateien dazuwählen. Pakete, die schon in der Liste stehen (gleicher Dateiname und gleiche Größe), werden nicht doppelt aufgenommen. Die Meldung sagt dann zum Beispiel „2 schon in der Liste“. Mit „**Liste leeren**“ in der dritten Karte beginnst du von vorn.

Achtung

Beim Ziehen von **mehreren einzelnen Dateien** gleichzeitig wurde bei einem Test mit simuliertem Ziehen nur die erste Datei übernommen. Ziehe lieber den ganzen Ordner oder nimm „Einzelne Dateien wählen ...“ mit Mehrfachauswahl.

4 Das Prüfergebnis lesen

Die Zusammenfassung

Oben in der Karte „Ergebnis“ stehen kleine Zähler. Sie zählen alle eingelesenen Dateien:

- **Dateien:** alle eingelesenen Paketdateien.
- **Bausteine (... Theme-Pakete):** wie viele davon echte Baustein-Pakete sind, und wie viele davon mehrere Bausteine enthalten.
- **in Ordnung** (grün), **mit Hinweisen** (gelb), **Fehler / defekt** (rot): die Ampel.
- **keine Bausteine** (grau): Dateien, die zwar Pakete sind, aber keinen Baustein enthalten, etwa ein Werkzeug.

Die Liste

Jede Zeile ist ein Paket. Von links nach rechts siehst du: ein Häkchenfeld, die Ampelfarbe, den Namen des Pakets mit Dateiname und Größe, die **Art** und den **Status**.

2 · Ergebnis

10 Dateien
7 Bausteine (3 Theme-Pakete)
4 in Ordnung
2 mit Hinweisen
3 Fehler / defekt
1 keine Bausteine

☐ Alle sichtbaren wählen

Alle anzeigen

☐	Baustein-Sommer Baustein-Sommer.vndext · 1 KB	defekt Fehler ▶
☒	Galerie Kunde Galerie-Kunde.zip · 1 KB	Baustein mit Hinweisen ▶
☐	Kontaktformular Kontaktformular-defekt.vndext · 1 KB	Baustein Fehler ▶
☐	Mein Werkzeug Mein-Werkzeug.vndext · 1 KB	Werkzeug übersprungen ▶
☐	Notizen Notizen.zip · 1 KB	defekt Fehler ▶
☒	Preisliste (alt) Preisliste-alt.vndext · 12 KB	Baustein mit Hinweisen ▶
☒	VN AI VN-AI.vndext · 105 KB	Theme-Paket (2) in Ordnung ▶
☒	VN Handwerk VN-Handwerk.vndext · 192 KB	Theme-Paket (11) in Ordnung ▶
☒	VN Karte VN-Karte.vndext · 55 KB	Baustein in Ordnung ▶
☒	VN Studio VN-Studio.vndext · 1.4 MB	Theme-Paket (10) in Ordnung ▶

Die Karte „Ergebnis“ mit allen zehn Paketen. Vier sind in Ordnung, zwei haben Hinweise, drei sind fehlerhaft, eines ist ein Werkzeug.

Art	Bedeutung
Baustein	Ein Paket mit genau einem Baustein.
Theme-Paket (n)	Ein Paket mit n Bausteinen, die zusammengehören. Beim Übernehmen kommen alle n in die Bibliothek.
Werkzeug	Kein Baustein, sondern ein Paket mit eigener Programmlogik. Es wird übersprungen und lässt sich nicht als Baustein übernehmen.
defekt	Die Datei ist kein lesbares Baustein-Paket (zum Beispiel kein gültiges ZIP oder ohne Beschreibungsdatei).

Status	Bedeutung
in Ordnung (grün)	Nichts Auffälliges. Reine Infos (etwa „Paket mit 10 Bausteinen“) zählen nicht als Hinweis.
mit Hinweisen (gelb)	Das Paket lässt sich übernehmen, aber etwas fehlt oder läuft nur unter Bedingungen. Lies die Hinweise.
Fehler (rot)	Das Paket ist unbrauchbar. Es kann nicht gewählt und nicht übernommen werden.
übersprungen (grau)	Kein Baustein (Werkzeug-Paket). Es wird nicht verarbeitet.

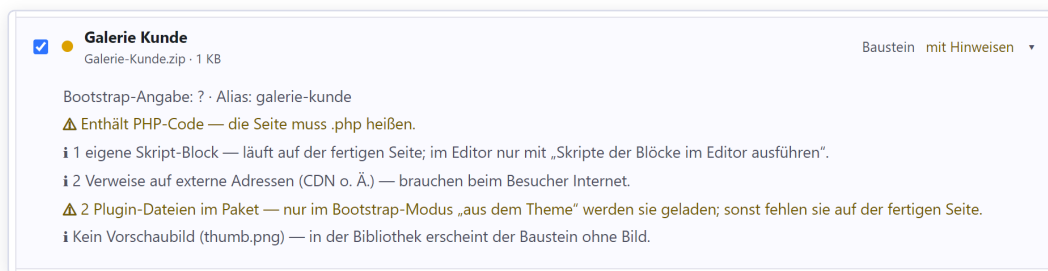
Befunde aufklappen

Klicke auf eine Zeile, dann klappt sie auf und zeigt die einzelnen Befunde. Jeder Befund hat ein Zeichen: ✕ Fehler, ⚠ Hinweis, ⓘ Information. Zusätzlich steht oben „Bootstrap-Angabe“ (die Bootstrap-Version, die das Paket nennt) und der Alias des Pakets. Ein Fragezeichen bei der Bootstrap-Angabe heißt nur: Das Paket nennt keine Version.



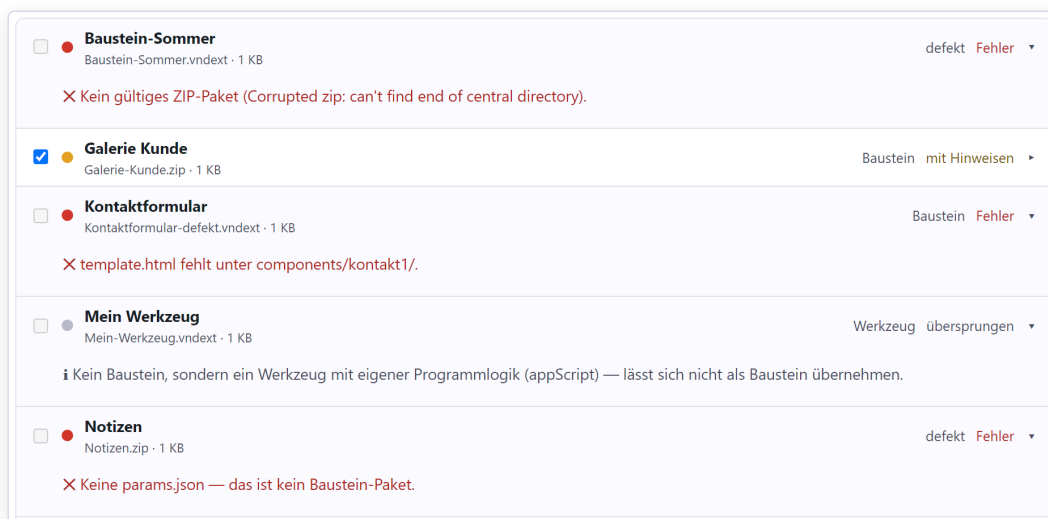
Ein altes Paket „Preisliste (alt)“ mit vier Hinweisen und einer Information.

Hier steht, dass ein Hintergrundbild noch auf dem Computer des früheren Autors liegt, dass der Baustein nach Bootstrap 4 aussieht, dass das Skript jQuery nutzt und dass ein eigenes Skript enthalten ist.



Ein Paket von „einem Kunden“: PHP-Code, Plugin-Dateien, Verweise ins Internet und kein Vorschaubild.

Bei fehlerhaften Paketen steht in der Zeile, was das Problem ist. Technische Zusätze in Klammern, wie „Corrupted zip ...“, musst du nicht verstehen.



Ein beschädigtes Paket, ein Paket ohne Vorlagendatei, ein Werkzeug (nur Info) und eine ZIP-Datei, die gar kein Paket ist. Dazwischen ein Paket mit Hinweisen, zugeklappt.

Was die Hinweise bedeuten und was du tun kannst

Hinweis	Was es heißt	Was du tust
Bild-Vorgaben zeigen auf Dateien des Ursprungsrechners (file:///...)	Das Paket nennt Bilder, die auf dem Computer des Autors lagen und nie mit im Paket waren. Die Bildfelder bleiben leer.	Bereinigen entfernt die Pfade. Danach wählst du im Editor eigene Bilder.
Weitere Verweise auf lokale Dateien (file:///) in Vorlage oder Stil	Weitere Bilder aus dem Stil oder der Vorlage fehlen und werden nicht angezeigt.	Bereinigen entfernt davon nur Hintergründe der Form <code>url(file:///...)</code> . Sonstige Stellen prüfst du im Editor.
Sieht nach Bootstrap 4 aus	Das Paket stammt aus der Zeit von Bootstrap 4. Der VN-Designer arbeitet mit Bootstrap 5 und schreibt beim Import vieles um.	Nach dem Einfügen den Baustein prüfen (Abstände, Aufklapp-Knöpfe).
Das Skript nutzt jQuery	jQuery lädt der VN-Designer nur im Bootstrap-Modus „aus dem Theme“.	Ohne diesen Modus läuft die Funktion nicht. Dann gegebenenfalls anderen Baustein wählen.
Enthält PHP-Code	Der Baustein braucht einen Server mit PHP.	Die Seite muss <code>.php</code> heißen.
Plugin-Dateien im Paket	Zusatzdateien werden nur im Bootstrap-Modus „aus dem Theme“ geladen.	Sonst fehlen sie auf der fertigen Seite.
Eigene Skript-Blöcke (Info)	Das Skript läuft auf der fertigen Seite, im Editor nur mit der Einstellung „Skripte der Blöcke im Editor ausführen“.	Meist nichts tun.
Verweise auf externe Adressen (Info)	Der Baustein lädt etwas aus dem Internet (zum Beispiel eine Karte oder Schrift).	Besucher brauchen Internet. Denke an den Datenschutz.
Kein Vorschaubild (Info)	In der Bibliothek erscheint ein Puzzle-Symbol statt eines Bildes.	Nichts. Der Baustein funktioniert trotzdem.

Ansicht filtern und Pakete wählen

Rechts über der Liste stellst du mit dem Auswahlfeld ein, was du sehen willst: **Alle anzeigen**, **Nur Bausteine** (Bausteine und Theme-Pakete), **Nur mit Hinweisen / Fehlern** oder **Nur in Ordnung**. So findest du bei einer langen Liste schnell die Problemfälle.

2 • Ergebnis

10 Dateien
7 Bausteine (3 Theme-Pakete)
4 in Ordnung
2 mit Hinweisen
3 Fehler / defekt
1 keine Bausteine

☐ Alle sichtbaren wählen
 Nur mit Hinweisen / Fehlern ▾

☐	Baustein-Sommer Baustein-Sommer.vndext · 1 KB	defekt Fehler ▸
☒	Galerie Kunde Galerie-Kunde.zip · 1 KB	Baustein mit Hinweisen ▸
☐	Kontaktformular Kontaktformular-defekt.vndext · 1 KB	Baustein Fehler ▸
☐	Notizen Notizen.zip · 1 KB	defekt Fehler ▸
☒	Preisliste (alt) Preisliste-alt.vndext · 42 KB	Baustein mit Hinweisen ▸

Filter „Nur mit Hinweisen / Fehlern“: Die fünf Pakete, bei denen du hinschauen solltest.

Links in jeder Zeile steht ein Häkchenfeld. Die Aktionen in der dritten Karte arbeiten mit den **angehakten Paketen**. Beim Einlesen setzt das Werkzeug das Häkchen automatisch bei jedem Baustein oder Theme-Paket ohne Fehler, also auch bei denen „mit Hinweisen“. Pakete mit Fehler und Werkzeuge kannst du nicht anhängen. Ihr Feld ist grau. Über **„Alle sichtbaren wählen“** setzt oder entfernst du alle Häkchen der gerade sichtbaren Zeilen auf einmal.

5 Bereinigte Dateien speichern

Die dritte Karte zeigt, wie viele Pakete gerade gewählt sind: **Bereinigte .vndext speichern ... (6)** und **In die Bibliothek übernehmen (6)**. Sind keine Pakete gewählt, sind beide Knöpfe grau.

Was „Bereinigen“ macht

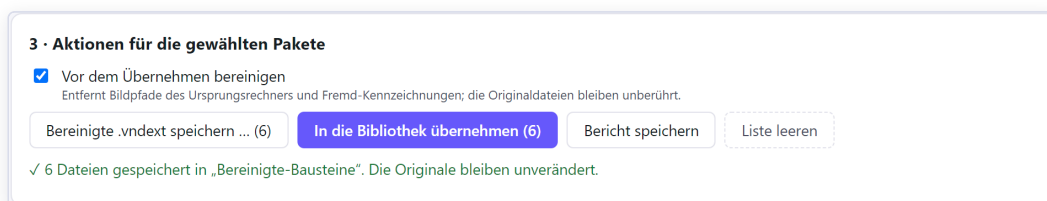
Beim Bereinigen schreibt das Werkzeug von jedem gewählten Paket eine **neue, saubere Kopie**. Es entfernt nur, was sich sicher beheben lässt:

- **Bildpfade des Ursprungsrechners** in den Einstellungen des Bausteins (`file:///...`). Das Bildfeld bleibt danach leer.
- **Hintergründe der Form** `url(file:///...)` in Vorlage und Stil. Sie werden durch „none“ ersetzt.
- **Den Namen des Ursprungsprogramms** in Texten. Er wird durch einen neutralen Namen ersetzt, damit die Dateien auch außerhalb des Programms sauber sind.

Alles andere (Skripte, Plugin-Dateien, Bilder, Vorschau) bleibt Byte für Byte, wie es war. Kaputte Pakete repariert das Werkzeug **nicht**. Sie bleiben ausgeschlossen. Bilder, die nie im Paket waren, kann es auch nicht herbeizaubern: Die wählst du danach im Editor.

Speichern

- 1 Hake die gewünschten Pakete an und klicke auf **„Bereinigte .vndext speichern ...“**.
- 2 Es öffnet sich die Ordnerauswahl deines Systems. Wähle einen Ordner oder lege einen neuen an, zum Beispiel „Bereinigte Bausteine“.
- 3 Das Werkzeug schreibt dort pro Paket eine Datei und meldet: „✓ 6 Dateien gespeichert in „Bereinigte-Bausteine“. Die Originale bleiben unverändert.“



Meldung nach dem Speichern.

Gut zu wissen

Die Dateien heißen nach dem **Alias** des Pakets (der Kennung im Paket), nicht nach der alten Datei, in Kleinbuchstaben, zum Beispiel `preisliste-alt.vndext`. Gleiche Namen bekommen ein „_2“ angehängt. Die Originaldateien bleiben unberührt an ihrem Platz.

In der Liste erscheint bei jedem Paket, das tatsächlich geändert wurde, ein kleiner **Besen mit einer Zahl**. Die Zahl nennt, **wie viele Arten von Änderungen** das Werkzeug gemacht hat, nicht wie viele Stellen. Bei „Preisliste (alt)“

waren es zwei: Bildpfad in den Einstellungen und Hintergrund im Stil (der Besen mit der 2 ist in der Liste des Fensters zu sehen, siehe Abschnitt 6). Die Ampel bleibt gelb, denn sie beschreibt die ursprüngliche Datei.

6 In die Bibliothek übernehmen

Das ist der Kern des Werkzeugs: Alle gewählten Pakete wandern **in einem Rutsch** in die Bibliothek des geöffneten Projekts. Theme-Pakete kommen mit allen ihren Bausteinen hinein.

Voraussetzungen

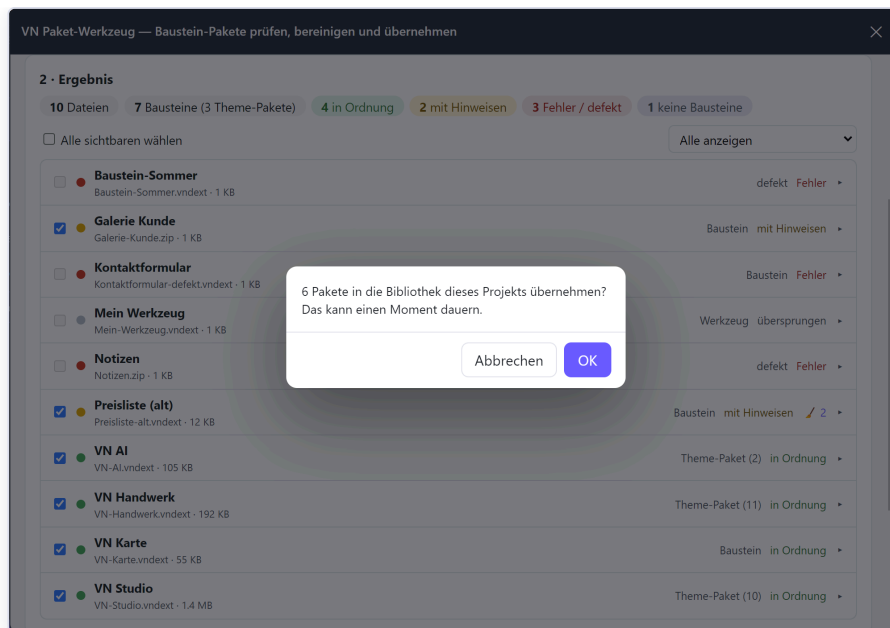
- Ein **Projekt ist geöffnet**. Die Bausteine gehören zur Bibliothek dieses Projekts. Ohne Projekt meldet das Werkzeug: „Bitte zuerst ein Projekt öffnen“.
- **VN-Designer ab Version 1.3.10**. In älteren Versionen meldet das Werkzeug, dass dafür eine neuere Version nötig ist.
- Mindestens ein Paket ist gewählt (ohne Fehler).

Der Haken „Vor dem Übernehmen bereinigen“

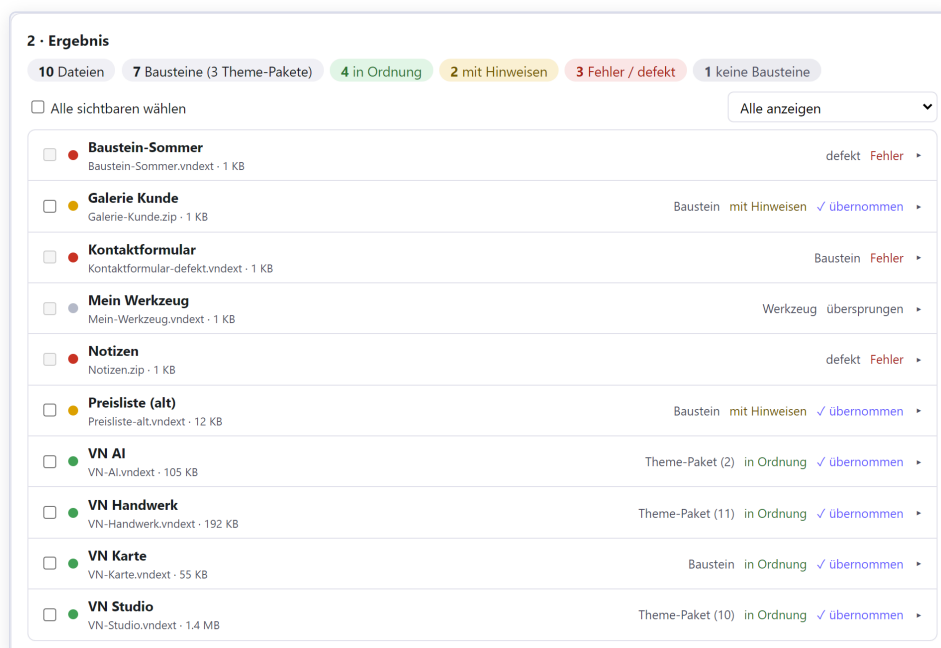
Ganz oben in der Aktionskarte ist der Haken „**Vor dem Übernehmen bereinigen**“ standardmäßig gesetzt. Dann bereinigt das Werkzeug jedes Paket erst, so wie in Abschnitt 5 beschrieben, und legt die saubere Kopie in die Bibliothek. Nimmst du den Haken weg, wird das Original unverändert übernommen. Auf deinen Dateien auf der Festplatte ändert sich in beiden Fällen nichts.

Übernehmen Schritt für Schritt

- 1 Hake die Pakete an, die in die Bibliothek sollen.
- 2 Klicke auf „**In die Bibliothek übernehmen (n)**“.
- 3 Bei **mehr als fünf Paketen** fragt das Programm einmal nach, bevor es loslegt. Bei fünf oder weniger geht es sofort los. Bestätige mit „OK“.
- 4 Das Werkzeug übernimmt Paket für Paket und zeigt den Fortschritt („Übernahme 3 von 6: ...“).
- 5 Am Ende steht eine Meldung: Wie viele Pakete mit wie vielen Bausteinen angekommen sind. Wenn etwas nicht geklappt hat, steht daneben, wie viele, und in der Liste steht bei diesem Paket der Grund.



Bei sechs Paketen fragt das Programm vor dem Übernehmen kurz nach.



Nach dem Übernehmen: In jeder erledigten Zeile steht „✓ übernommen“. Die Häkchen sind entfernt, damit nichts doppelt übernommen wird.

Gut zu wissen

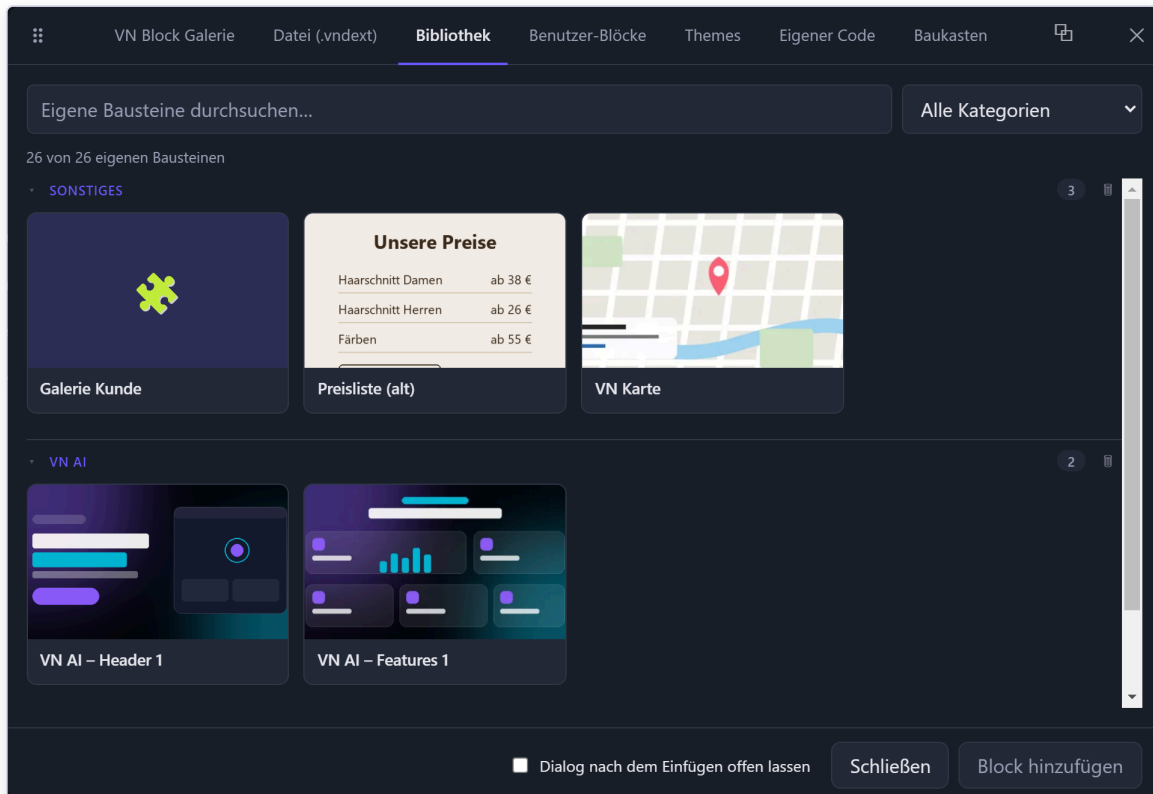
Ein Paket mit **gleichem Alias** ersetzt den bisherigen Eintrag in der Bibliothek, statt ihn zu verdoppeln. Du kannst also eine verbesserte Fassung einfach noch einmal übernehmen.

Die Bausteine in der Bibliothek finden

Öffne im Editor den Dialog „+ **Block**“ (oder „+ Block hinzufügen“) und wechsele zum Reiter „**Bibliothek**“. Dort stehen die übernommenen Bausteine, nach Themes in aufklappbaren Gruppen geordnet:

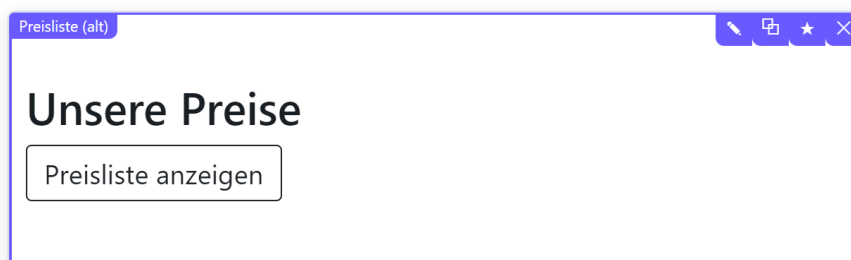
- Jedes **Theme-Paket** bekommt eine eigene Gruppe mit dem Namen des Themes (hier „VN AI“, „VN Handwerk“, „VN Studio“).

- Einzelne **Baustein-Pakete** stehen gesammelt unter „**Sonstiges**“.
- Oben kannst du die Bausteine durchsuchen oder nach Kategorie filtern. Die Zeile „26 von 26 eigenen Bausteinen“ zeigt dir die Zahl.
- Das Papierkorb-Symbol rechts an einer Gruppe entfernt die Gruppe wieder aus der Bibliothek (nach einer Rückfrage). Am einzelnen Baustein gibt es ebenfalls ein Papierkorb-Symbol.



Der Reiter „Bibliothek“ mit den übernommenen Bausteinen. „Preisliste (alt)“ zeigt sein Vorschaubild, „Galerie Kunde“ hat keines und bekommt das Puzzle-Symbol.

Klicke einen Baustein an und dann auf „**Block hinzufügen**“. Er landet auf der aktuellen Seite. Das Bild des Hintergrunds ist beim bereinigten alten Baustein leer. Das ist so gewollt: Wähle im Editor ein eigenes Bild.



Die übernommene „Preisliste (alt)“ auf der Seite. Der Hintergrund ist leer, weil das alte Bild nur auf dem früheren Rechner lag.

Achtung

Speichere dein Projekt danach (Knopf „Speichern“). Die Bibliothek wird mit dem Projekt gespeichert. Wenn du das Projekt schließt, ohne zu speichern, sind die übernommenen Bausteine weg.

7 Den Bericht speichern

Der Knopf „**Bericht speichern**“ schreibt alle Befunde der Liste in eine Textdatei `paket-bericht.txt`. Der Knopf ist aktiv, sobald Pakete in der Liste stehen, auch ohne Auswahl. Der Bericht enthält Datum und Uhrzeit, die Zahl der Dateien und pro Paket eine Zeile mit Status, Art, Name und Dateiname. Darunter stehen die Befunde mit „[Fehler]“, „[Hinweis]“ oder „[Info]“. So kannst du ihn an Kollegen schicken oder für später aufheben. Auszug:

```
Paket-Bericht – 10.10.2026, 15:35:50
Dateien: 10

MIT HINWEISEN · Baustein · Preisliste (alt) (Preisliste-alt.vndext, 42 KB)
  [Hinweis] 1 Bild-Vorgabe zeigt auf Dateien des Ursprungsrechners (file:///...). ...
  [Hinweis] Sieht nach Bootstrap 4 aus (data-toggle, ml-/mr-, text-left ...). ...
  [Hinweis] Das Skript nutzt jQuery. ...
FEHLER · defekt · Notizen (Notizen.zip, 1 KB)
  [Fehler] Keine params.json – das ist kein Baustein-Paket.
IN ORDNUNG · Theme-Paket · VN AI (VN-AI.vndext, 105 KB)
  [Info] Paket mit 2 Bausteinen – beim Übernehmen kommen alle in die Bibliothek.
```

Gut zu wissen

Das Programm meldet danach, die Datei liege im Download-Ordner. Ob dein System dabei erst einen Speicherort abfragt, hängt von deinen Einstellungen ab. Schau bei Bedarf in deinem Download-Ordner nach.

8 Tipps, Stolpersteine und Grenzen

- **Erst prüfen, dann übernehmen.** Schau dir die gelben und roten Zeilen an, bevor du alles in die Bibliothek legst. Mit dem Filter „Nur mit Hinweisen / Fehlern“ geht das schnell.
- **Das Werkzeug repariert keine kaputten Pakete.** Wenn „Fehler“ dasteht, fehlt etwas Wichtiges in der Datei. Besorge dir eine neue Fassung.
- **Werkzeug-Pakete werden nicht übernommen.** Auch wenn die Endung gleich ist: Pakete mit eigener Programmlogik sind keine Bausteine.
- **Die Ampel prüft nur, was im Paket steht.** Ob ein Baustein auf deiner Seite schön aussieht, siehst du erst nach dem Einfügen.
- **Bootstrap 4, jQuery und Plugins** sind die häufigsten Stolpersteine bei alten Paketen. Der Import wandelt vieles um, aber nicht alles. Prüfe den Baustein nach dem Einfügen und teste die Seite im Vorschau-Fenster.
- **Bilder musst du neu wählen.** Was nur auf dem Rechner des Autors lag, war nie im Paket und kann nicht mitkommen.
- **Bereinigen ändert die Ampel nicht.** Sie zeigt immer den Zustand der ursprünglichen Datei. Ob etwas bereinigt wurde, siehst du am Besen in der Zeile.
- **Viele Pakete brauchen Zeit.** Ein großes Theme-Paket wie „VN Studio“ (1,4 MB) dauert etwas. Warte, bis die Abschlussmeldung erscheint.

Häufige Fragen

Werden meine Originaldateien verändert?

Nein. Das Werkzeug liest sie nur. Bereinigte Kopien kommen in einen Ordner deiner Wahl oder direkt in die Bibliothek. Die Dateien selbst bleiben, wie sie sind.

Was passiert, wenn ich ein Paket zweimal übernehme?

Ein Paket mit demselben Alias ersetzt den vorhandenen Eintrag in der Bibliothek. Es entsteht kein Duplikat.

Kann ich mehrere Ordner nacheinander einlesen?

Ja. Wähle einfach nach dem ersten Ordner einen weiteren. Schon vorhandene Dateien werden nicht doppelt aufgenommen. „Liste leeren“ setzt alles zurück.

Warum kann ich ein Paket nicht anhaken?

Bei Paketen mit Fehler und bei Werkzeug-Paketen ist das Häkchenfeld grau. Sie lassen sich weder bereinigen noch übernehmen.

Ich habe das Projekt nicht gespeichert, die Bausteine sind weg.

Die Bibliothek wird mit dem Projekt gespeichert. Übernimm die Pakete noch einmal und klicke danach auf „Speichern“.

Muss ich das Werkzeug für jedes Projekt neu installieren?

Nein. Es ist eine Erweiterung deines Programms. Die Bausteine kommen aber immer in die Bibliothek des Projekts, das gerade geöffnet ist.

Das Werkzeug meldet, dafür brauche es eine neuere Version.

Das Übernehmen in die Bibliothek braucht VN-Designer ab Version 1.3.10. Prüfen, Bereinigen und der Bericht funktionieren auch mit älteren Versionen.